

## Proyecto 3 **Un cómic**

### **Crear un cómic**

#### Objetivos

Esta actividad sirve como opción a la tarea final del libro de *Compañeros 3* (página 106)

Se trata de incorporar en esta actividad las nuevas tecnologías para la creación del cómic que se propone. Podemos enseñar a los alumnos varias aplicaciones con las que pueden crear su cómic *online* y compartirlo después con el resto de la clase.

Aplicaciones disponibles:

- **Stripgenerator** <http://stripgenerator.com/>
- **Toonlet** <http://toonlet.com/>
- **Make Beliefs Comix** <http://www.makebeliefscomix.com/>



- **DVolver** <http://www.dvolver.com/live/home.html> Esta aplicación crea una especie de película que se puede ver *online*.

Los cómics que realicen los alumnos pueden colgarse en el *blog* de clase o en los *blogs* de los propios alumnos para que los demás puedan comentarlos.